Сообщество игроков в риичи-маджонг

Риичи-маджонг: правила и регламенты

Руководство по судейству



Версия 2.0 от 4 июля 2026 г.

Содержание

1 Регламент судейства на турнире **3**
1.1 Судейские роли . . . 3
1.2 Играющие судьи . . . 4
1.3 Помехи при игре . . . 4
1.3.1 Использование иных вещей игрока во время игры . . . 5
1.3.2 Выход из-за стола во время игры . . . 5
1.3.3 Передача информации во время игры . . . 5
1.4 Штрафные санкции . . . 6
1.4.1 Порядок увеличения штрафов . . . 7
1.4.2 Случаи, допускающие самостоятельное решение спорной ситуации . . . 7
1.4.3 Произвольное вмешательство судьи . . . 8
1.5 Подсчет очков . . . 8
1.6 Проблемное поведение игроков . . . 8
1.7 Игроки замены и пропуск игр . . . 9
1.7.1 Сокращение количества столов . . . 9
1.8 Порядок вынесения решений . . . 9
1.9 Обоснования для присуждения штрафов . . . 10
1.10 Стили судейства . . . 15
1.11 Чрезвычайные ситуации . . . 16

1. Регламент судейства на турнире

Основополагающие принципы поведения на любом турнире — **вежливость и взаимное уважение**. Однако, все же иногда могут возникать спорные ситуации, для разрешения которых необходимо привлечь независимую сторону — турнирного судью.

Предполагается, что игроки на турнире:

- Дружелюбны;
- Придерживаются принципов справедливой игры (fair play);
- Честны;
- Действуют в духе соревнования;
- Стараются действовать таким образом, чтобы неоднозначных и спорных ситуаций не могло возникнуть в принципе;
- Воспринимают судей как помощников на случай, если спорная ситуация все же возникла.

Так или иначе, иногда возникает необходимость вызвать судью для разрешения спорной ситуации. В этом случае состояние стола должно быть **зафиксировано до момента вынесения решения судьей**. Замешивание тайлов в любом виде, препятствующее вынесению судейского решения, наказывается произвольным штрафом на усмотрение судьи либо для игрока, осуществившего замешивание, либо для всего стола, если установить конкретного игрока не представляется возможным.

Не все спорные ситуации возможно описать в регламенте, поэтому ожидается, что судьи будут руководствоваться здравым смыслом при вынесении решений. Однако, также ожидается, что ситуации, описанные в регламенте, будут разрешаться согласно описанию.

1.1. Судейские роли

Главный судья:

- Отвечает за координацию работы судейской комиссии;
- Отвечает за обеспечение последовательности принятых решений;
- Является окончательной инстанцией при разногласиях внутри судейской коллегии;
- Осуществляет взаимодействие с организаторами турнира;
- Может также исполнять функции судьи.

Судья:

- Отвечает за судейство на не более чем 10 столах турнира;
- Выносит решение максимально быстро, чтобы задержка оказалась минимальной;
- Не вступает в споры и не поддается на провокации;
- В случае несогласия игрока с решением судьи, судья вправе попросить не спорить и продолжать игру (принцип “замолчи и играй”);
- Должен брать на заметку игроков с проблемным поведением и делиться этой информацией с другими судьями.

Пример возможного развития дискуссии:

- Игрок зовет судью.
- Судья беседует с игроками и выносит решение.
- Игрок недоволен решением и высказывает жалобу судье.
- Судья заново обдумывает случай (может быть, сверяется с правилами), но в итоге сообщает игроку, что решение окончательное.

- При затруднении принятия решения, судья зовет на помощь главного судью. Главный судья выносит окончательное решение. Все возражения принимаются после игры.

Не допускается давление на судью со стороны игроков ни в каком виде. Игрок не является авторитетом при разборе спорных ситуаций, поэтому решения судьи должны выполняться неукоснительно.

Судья не вправе выносить решения по ситуациям, которые уже произошли в прошлом. Каждая спорная ситуация должна быть расследована “по горячим следам”. В случае, если какой-либо игрок намеренно мешает выяснению обстоятельств (например, замешав тайлы в спорной ситуации), игрок должен быть наказан штрафом за деструктивные действия и препятствование справедливому судейству.

1.2. Играющие судьи

Допускается, что судьи могут принимать участие в турнире. На больших (80 и более человек) турнирах обязательно наличие судей, которые не принимают участие в турнире из расчета одного судьи на 10 столов, возле которых нет играющих судей.

Играющий судья может обслуживать максимум 5 соседних столов. В случае возникновения спорной ситуации за столом, где играет судья, стол обязан позвать другого судью для исключения предвзятости при вынесении решения.

В случае, если играющий судья задерживается на вынесении решения, стол, за которым играет судья, должен получить дополнительные минуты игры. Такая ситуация в среднем рассматривается как форс-мажор (т.е. не должна происходить часто).

1.3. Помехи при игре

Игроки обязаны действовать разумным образом в течение всей игры, чтобы не допускать появления спорных ситуаций.

Примеры действий игроков, которые могут привести к спорным ситуациям:

- Выкладывание тайлов в неположенные места (цумо близко к дискарду; объявленные сеты слева от руки)
- Расположение тайлов руки неположенным образом (например, закрытие руки)
- Слишком быстрая игра. Необходимо немного подождать перед взятием тайла со стены, чтобы все игроки могли увидеть только что сброшенный тайл и сделать соответствующие объявления.
- Слишком медленная игра. В случае, если игрок регулярно затягивает свои сбросы, это может трактоваться как умышленная помеха для игры. Игроки вправе вызвать судью для вынесения вежливого указания играть быстрее.
  - В случае, если игроку требуется больше времени для принятия решения об объявлении, игрок вправе попросить других игроков немного подождать (но не более 10 секунд).
- Шум и провокационное поведение при игре. Несмотря на то, что мы не вправе полностью запретить любое общение за столом в текущем регламенте, мы ожидаем, что игроки не будут мешать соседним столам своими разговорами. Также мы ожидаем, что игроки не будут никоим образом подначивать оппонентов на совершение тех или иных действий, вести себя вызывающе и каким-либо иным образом пытаться влиять на ход игры посредством коммуникаций.

Телефоны во время игры должны быть переведены в беззвучный режим, чтобы не мешать игрокам. Не допускается ни в какой форме голосовое общение и использование текстовых

сообщений — в случае нарушения судья может назначить штраф от 8000 до 12000 очков после умы, в случае повторного нарушения — на усмотрение судьи. В случае, если игрок ожидает важный звонок, он должен предупредить об этом судейский состав и игроков за столом. На время звонка игроку следует выйти из зала, чтобы не мешать другим своим разговором.

Использование наушников во время игры не запрещается, при условии что игрок ясно слышит все объявления за столом. В случае возникновения спорной ситуации из-за того, что игрок не услышал объявление, игрок обязан убрать наушники до конца игры.

Игроки должны позаботиться о том, чтобы других не отвлекали в том числе посторонние запахи:

- Использовать леденцы или жвачку после курения в перерыве. За столом могут быть игроки, не переносящие запах табака, уважайте их право.
- Любые резкие запахи, исходящие от игрока, являются веской причиной для отстранения игрока от турнира, если они не могут быть быстро устранены.

Появление игрока на турнире в состоянии алкогольного или иного опьянения недопустимо. Игроки в состоянии опьянения должны быть немедленно дисквалифицированы.

1.3.1. Использование иных вещей игрока во время игры

Игрок вправе принести за стол плотно закрывающуюся емкость с питьевой водой или иным безалкогольным напитком. Не допускается приносить за стол любую еду, напитки в стаканах и иных неплотно закрывающихся емкостях. В случае нарушения, судья или организатор должен немедленно унести все из вышеописанного и вежливо попросить больше так не делать. При повторном нарушении судья вправе назначить произвольный штраф.

Не допускается наличие на столе никаких вещей игроков, не относящихся к игре. Сумки следует ставить на пол рядом со стулом таким образом, чтобы они не мешали проходу судей между столами. Верхнюю одежду следует оставить в гардеробе, но также допустимо повесить на стул.

Допустимо использовать мобильный телефон в случае проведения турнира с использованием электронных средств подсчета очков. Если турнир играется на палочках, использование мобильного телефона во время игры не допускается ни в каком виде.

1.3.2. Выход из-за стола во время игры

Игрокам следует по возможности избегать необходимости выходить из-за стола в процессе игры. Если такая необходимость все же возникла, игроку следует вежливо попросить оппонентов подождать. В случае неоднократного повторения к такому игроку могут применены санкции на усмотрение судьи.

Оптимальным вариантом для выхода из-за стола считается время между раздачами. Игроку следует попросить других игроков замешать тайлы и построить стены во время его отсутствия с целью уменьшения задержки насколько это возможно.

Не следует выходить из-за стола без существенной причины.

1.3.3. Передача информации во время игры

Передача информации тем или иным образом карается штрафом на усмотрение судьи (независимо от того, насколько эта информация правдива). Допускается вынесение вежливого указания на первый раз, но при повторении должен быть назначен штраф. Примеры нарушений:

- Обсуждение собственной руки вслух;
- Обсуждение рук и дискардов других игроков, попытки анализа дискардов вслух.

Не приветствуются, но и не наказываются попытки передачи информации, которая очевидна для всех игроков, например:

- Указание на количество тайлов в руке;
- Показное или неконтролируемое волнение при сбросе опасного тайла.

Также не наказываются манипуляции с собственной рукой:

- Карагири (сброс такого же тайла, что был взят, но из другой части руки);
- Умышленное отсутствие сортировки в руке;
  - Заметим, что игрок, не сортирующий руку в процессе раздачи, все еще обязан ее отсортировать при победе, чтобы яку и ожидания в руке были очевидны для всех игроков;
- Привычка переставлять тайлы произвольным образом, играться с тайлами также не наказывается, однако оппоненты могут попросить так не делать, если это отвлекает от игры или нервирует.

Существуют случаи передачи информации, которые не только допускаются, но и приветствуются в соответствии с духом спортивного соревнования, например:

- Указание игроку на то, что он взял тайл не с той стороны стены;
- Указание игроку на то, что в его руке неправильное количество тайлов, что ведет к мертвой руке;
- Указание игроку на очевидно неправильные действия (например, вскрытие тайлов из руки, не составляющих корректный сет при объявлении, в этом случае допускается исправить сет);
- Озвучивание чужих и собственных сбросов в начале раздачи и в случае, если кто-либо за столом отвлекся и мог не увидеть сброс;
  - Если игрок озвучивает сброс некорректно, это может быть поводом для вежливого указания так не делать;
- Озвучивание открытых индикаторов дор.

1.4. Штрафные санкции

Предусматриваются следующие виды санкций в отношении игрока:

- Вежливые указания (отсутствие штрафа):
  - Применяются в случае, если требуется указать игроку на то, чтобы он сделал что-либо правильным образом (либо перестал что-то делать неправильным образом);
  - Могут вести к ужесточению наказания в случае, если игрок не прислушался к вежливому указанию (см. ниже);
- Мертвая рука:
  - Применяется в случае, если имело место серьезное нарушение, но при этом игра все еще может продолжаться;
  - Игрок с мертвой рукой не имеет права делать никаких объявлений (под угрозой ужесточения наказания);
- Чомбо:
  - Применяется в случае, если серьезное нарушение привело к тому, что раздачу продолжать невозможно;
  - Размер штрафа чомбо — 20000 очков после умы;
- Дисциплинарный штраф:

  - Применяется в случае, если игрок регулярно игнорирует вежливые указания судьи;
  - Размер штрафа оставляется на усмотрение судьи;
  - Штраф вычитается из итоговых очков игрока после умы;
- Штрафы за опоздание:
  - Применяется в случае опоздания игрока на очередную игру;
  - Рассчитывается как 1000 очков за каждую минуту опоздания;
  - После 10 минут опоздания вместо игрока садится игрок замены. Если игрок явился к столу позднее чем через 10 минут, он вправе продолжить игру вместо игрока замены, но при расчете итогового рейтинга после этой игры его результат будет учтен так же, как был бы учтен результат игрока замены;
- Штрафы за умышленные препятствующие действия:
  - Могут составлять 8000 или 12000 очков после умы в зависимости от тяжести нарушения;
- Злостные и повторяющиеся случаи нарушений:
  - Штраф может составлять от 12000 до 48000 очков после умы в зависимости от тяжести нарушения;
- Дисквалификация игрока с турнира:
  - Применяется в случае особо злостных нарушений;
  - Также может применяться в случае неявки игрока на две игры подряд;
  - Решение о дисквалификации игрока не только с текущего, но и с последующих турниров принимается судейской комиссией в зависимости от обстоятельств.

1.4.1. Порядок увеличения штрафов

При вынесении вежливого указания судья обязан объяснить игроку, что он делает не так и как нужно поступать правильно.

В случае, если уже было вынесено вежливое указание, но игрок повторяет действия, приводящие к спорным ситуациям, судья вправе назначить игроку произвольный штраф. Штрафы увеличиваются последовательно:

- За первое повторение после указания — 2000 очков
- За второе повторение — 4000 очков
- За третье повторение — 8000 очков
- За четвертое и последующие повторения — 16000 очков с увеличением в два раза за каждый следующий повтор.

Все штрафы и причины штрафов должны фиксироваться в судейском журнале. За повторное нарушение по каждой причине штраф увеличивается отдельно.

Любые моменты, касающиеся этикета, должны разрешаться в общем порядке (сначала вежливое указание, затем штраф), однако если игрокам за столом не доставляют неудобств нарушения этикета, судья может решить не применять никаких санкций.

1.4.2. Случаи, допускающие самостоятельное решение спорной ситуации

Обычно на турнире требуется звать судью для фиксации любого нарушения. Однако поскольку судей может быть ограниченное количество, некоторые ситуации могут быть разрешены игроками самостоятельно, такие ситуации обязаны отвечать следующим требованиям:

- Ситуация однозначно приводит к штрафным санкциям в виде мертвой руки или чомбо;
- Все игроки за столом, включая игрока, попадающего под штрафные санкции, могут легко проверить, что имеет место нарушение, и согласны с тем, какие именно штрафные санкции следует применить.

Примеры разрешимых ситуаций:

- У одного из игроков на руке оказалось неверное количество тайлов. Эта ситуация ведет к мертвой руке и легко проверяема всеми игроками за столом.
- Игрок объявил фуритен рон и открыл руку. Эта ситуация ведет к чомбо и также легко проверяема всеми игроками за столом.

Игроки обязаны позвать судью при любом из следующих условий:

- У игроков есть сомнения относительно того, какие именно санкции должны быть применены;
- Среди игроков нет согласия относительно того, какие санкции должны быть применены;
- Кто-либо из игроков настаивает на применении штрафных санкций, но остальные не уверены в корректности этого требования;
- Нарушение несущественное и не приводит к штрафным санкциям, но мешает нормальной игре;
- Произошло злостное нарушение.

1.4.3. Произвольное вмешательство судьи

Если судья замечает явное нарушение правил или требований за каким-либо столом, он имеет право вмешаться сразу же, не дожидаясь возникновения спорной ситуации.

Если судья замечает нарушение рекомендаций, он не должен вмешиваться до тех пор, пока игроки не обратят на это внимание судьи.

1.5. Подсчет очков

Игроки обязаны считать свои очки самостоятельно и по максимальной стоимости. Стол может (но не обязан) поправить игрока в случае, если он неправильно посчитал свои очки. Перерасчеты после проведения выплат не допускаются.

Если игроки за столом не уверены в том, как именно рассчитать очки, они вправе позвать судью на помощь. Впрочем, такое должно происходить редко.

1.6. Проблемное поведение игроков

Судье не следует поддаваться ни на какие провокации со стороны игроков. Недопустимо вступать с игроками в споры и дискуссии.

Проблемными следует считать игроков:

- Игнорирующих вежливые указания судьи;
- Регулярно вступающих в споры относительно судейских решений;
- Пытающихся давить на судью или запугивать его;
- Регулярно зовущих судью по мелочам (особенно по таким, которые игроки могут разрешить самостоятельно);
- Апеллирующих к нюансам правил с целью получения выгоды (в частности, в случае просьбы игрока назначить наказание, не соответствующее нарушению).

Судейский состав должен обмениваться сведениями о том, кто из игроков является потенциально проблемным. Идеальный вариант — ведение судейского журнала с фиксацией всех указаний и нарушений.

Наказания за нарушения для проблемных игроков следует назначать в среднем более строгие, чем всем остальным (в случаях, когда наказание оставляется на усмотрение судьи).

1.7. Игроки замены и пропуск игр

В случае неявки игрока к началу игры игроку начисляется штраф в 1000 очков за каждую минуту опоздания. В случае, если игрок не явился через 5 минут после начала игры, вместо игрока садится игрок замены, и за эту игру игрок получает фиксированный штраф независимо от занятого места по итогу игры.

Также следует посадить игрока замены и начислять ему фиксированный штраф за каждую игру в следующих случаях:

- Если игрок вынужден покинуть турнир из-за обстоятельств непреодолимой силы;
- Если игрок был дисквалифицирован с турнира за неспортивное поведение.

Размер фиксированного штрафа вычисляется в зависимости от умы, принятой на турнире, и в общем случае должен быть равен удвоенному штрафу умы за последнее место в игре. Например, если ума 15/5, то фиксированный штраф должен составлять 30000 очков, если же ума 30/10, то штраф будет уже 60000 очков. Таким образом обеспечивается более справедливое распределение очков. Общий штраф обычно формулируется как “-15000 фиксированных итоговых очков и еще -15000 умы, итого -30000”, аналогично для умы 30/10, только в два раза больше.

В случае, если замена происходит в середине раздачи, раздачу следует прервать и переиграть заново.

В случае, если игрок пропускает половину или более игр турнира, судья имеет право исключить игрока из турнира полностью и не учитывать его результаты в общем рейтинге. Решение о санкциях в отношении игрока, досрочно покинувшего турнир, остается за судейской коллегией, в частности, игрок, покинувший турнир по неуважительной причине, может быть подвергнут дисквалификации на последующие турниры в течение определенного периода времени.

1.7.1. Сокращение количества столов

В случае, если замена игрока перед игрой приводит к тому, что на турнире оказывается 4 игрока замены, организаторы турнира могут решить сократить количество игровых столов, чтобы освободить игроков замены на случай иных непредвиденных ситуаций.

Однако следует иметь в виду, что недопустимо дальнейшее увеличение количества столов (например, если игрок решил вернуться на турнир, а количество столов уже было сокращено). Следует предупредить игрока о том, что его уход с турнира повлечет за собой его выбывание.

В общем случае, считается недопустимым увеличивать количество столов из-за того, что игроки решили прийти на турнир после его начала.

1.8. Порядок вынесения решений

Судья должен придерживаться следующего порядка выяснения обстоятельств и вынесения решения:

- Посмотреть на ситуацию на столе и по возможности понять, что произошло;
- Поговорить со всеми игроками за столом и выслушать их аргументы; следует не допускать давления кого-либо из игроков на судью;
- Вынести решение и объяснить игрокам, почему это решение было вынесено. Важно, чтобы все игроки за столом понимали происходящее и никто не чувствовал, что его не выслушали.

- Внести запись о нарушении, нарушителе и вынесенном решении в судейский протокол. Протокол может быть как обычным бумажным списком, так и электронным. Необходимость протоколирования любых решений требуется для последующей ретроспективной оценки работы судьи, а также для фиксации повторяющихся нарушений и как следствие — назначения более строгих наказаний.

1.9. Обоснования для присуждения штрафов

Основной принцип при присуждении штрафа — чем большую помеху представляет нарушение для игрового процесса, тем строже наказание.

Размер штрафа не должен зависеть от исходных условий, например:

- Если игрок нервничает или просто неловок;
- Если игрок неопытен и нарушает правила по незнанию;

Если игрок нарушает правила умышленно, наказание всегда должно быть строгим, однако наличие умысла должно быть однозначно доказуемым.

В следующей таблице приведены категории нарушений и соответствующие наказания. По умолчанию предполагается использовать столбец “По регламенту”, однако при наличии смягчающих обстоятельств судья вправе назначить более мягкое наказание. Выяснение всех обстоятельств нарушения и принятие решения остается за судьей. Следует придерживаться следующего принципа: чем больше беспокойства вызывает конкретное нарушение, тем строже оно наказывается.

Примечание: если в колонке “Минимальные санкции” стоит прочерк, это означает, что смягчение наказания не предусматривается.

Таблица 1: Обоснования штрафов

Нарушение	**По регламенту**	**Минимальные санкции**
Перемешивание и взятие тайлов		
Ошибки при раздаче тайлов	Перераздача	-
Недостаточное или избыточное количество тайлов на руке	Мертвая рука	-
Некорректное взятие тайла	Мертвая рука	Вежливое указание
Некорректный показ тайлов	Мертвая рука	Вежливое указание
Взятие тайла не в свой ход	Мертвая рука	Вежливое указание и возврат тайла на место (если возможно установить какой именно тайл был взят)

(Продолжение на следующей странице)

Нарушение	По регламенту	Минимальные санкции
Взятие тайла из некорректного места стены	Мертвая рука	Вежливое указание и возврат тайла на место (если возможно установить какой именно тайл был взят)
Взятие выигрышного тайла из дискарда соперника	Вежливое указание	-
Взятие тайла из руки соперника	Чомбо	Если соперник закрыл руку (чего делать нельзя) и из нее после этого взяли тайл, спутав со стеной, санкции остаются на усмотрение судьи.
Объявления		
Ошибочное объявление любого сета без вскрытия тайлов либо отмена объявления сета	Вежливое указание	-
Объявление любого сета, ошибочность объявления замечена сразу после открытия (см. примечание)	Вежливое указание и отмена объявления. Допускается также скорректировать объявление, открыв корректный тайл и закрыв ошибочный, в этом случае объявление не отменяется.	-
Примечание: если игрок вскрывает тайлы, которые не образуют сет с последним тайлом в дискардах, либо вскрывает четыре тайла, которые не образуют кан		
Отмена объявления сета после вскрытия тайлов, если объявление технически корректно	Вежливое указание. Отмена объявления считается недействительной.	-
Ошибочное объявление риичи	Мертвая рука	Вежливое указание
Ошибочное объявление победы без открытия руки	Мертвая рука	-
Ошибочное объявление победы с открытием руки	Чомбо	-
Любое объявление при мертвой руке	Чомбо	-

(Продолжение на следующей странице)

Нарушение	По регламенту	Минимальные санкции
Любое объявление при мертвой руке, если мертвая рука еще не объявлена	Мертвая рука	-
Открытые сеты		
Невалидный открытый сет в руке	Мертвая рука	-
Смещение сета / нарушение куикаэ	Мертвая рука	-
Примечание: Нельзя забрать только что сброшенный тайл обратно в руку и сбросить другой. Дискард уже был совершен и менять его не позволяется. Объявленный сет также считается корректным, но назначается мертвая рука.		
Некорректное размещение тайлов в открытых сетах или в дискарде	Вежливое указание	-
Риичи		
Неповернутый тайл сброса при объявлении	Вежливое указание	-
Нотен риичи	Чомбо	-
Открытие ожидания или всей руки при риичи	Мертвая рука	-
Замена тайла в руке при риичи	Мертвая рука. В случае если игра доходит до ничьей, следует назначить чомбо независимо от наличия темпая в руке. Если есть возможность проконтролировать, что был сброшен именно тот тайл, который был взят со стены, чомбо в конце раздачи не применяется.	-
Объявление закрытого кана, меняющее интерпретацию структуры руки	Чомбо	-
Неспортивное поведение		
Жульничество	Немедленная дисквалификация	-

(Продолжение на следующей странице)

Нарушение	По регламенту	Минимальные санкции
Обструктивные действия, оскорбление игроков, неспортивное поведение	Немедленная дисквалификация	На усмотрение судьи
Поведение, мешающее раздаче	На усмотрение судьи	-
Посторонние объекты на столе (не предусмотренные регламентом)	На усмотрение судьи	-
Передача информации (в т.ч. разглашение информации о собственной руке)	На усмотрение судьи	-
Подсматривание тайлов в чужой руке	Чомбо	-
Опоздания		
Опоздание не более чем на 10 минут к началу игры	Штраф 1000 очков после умы за каждую минуту опоздания	-
Опоздание более чем на 10 минут к началу игры	Замена игрока	Игрок может сесть доигрывать игру вместо замены, но в конце игры все еще получит штраф, как если бы всю игру играл игрок замены
Пропуск ханчана	Замена игрока	-
Вскрытие тайлов		
Вскрытие 1-3 тайлов из мертвой стены	Мертвая рука	В случае случайного вскрытия единственного тайла может быть применено вежливое указание. Тайл должен быть возвращен на место.
Вскрытие более 3 тайлов мертвой стены	Чомбо	-
Вскрытие тайлов из живой стены	Чомбо	В случае если вскрыто незначительное количество тайлов, судья может решить, что раздача может продолжаться как есть.

(Продолжение на следующей странице)

Нарушение	По регламенту	Минимальные санкции
Подсматривание урадор до конца раздачи	Чомбо	-
Показ незначительного количества тайлов из собственной руки до конца раздачи	Вежливое указание	-
Показ значительного количества тайлов из собственной руки или всей руки до конца раздачи. Показ более половины закрытых тайлов в руке считается значительным.	Мертвая рука	-
Вскрытие любого числа тайлов из руки соперника	Чомбо	Если соперник не объявил риичи, вскрыто не более 2 тайлов по неосторожности И если в закрытой части руки соперника более 4 тайлов, можно ограничиться вежливым указанием.
Вскрытие некорректного индикатора доры	Вежливое указание; вскрытие корректного индикатора. В случае если игроки еще не видели своих рук, стол вправе устроить перераздачу.	-
Прочее		
Закрытие руки	Вежливое указание	-
Стол играет слишком шумно	На усмотрение судьи	Вежливое указание
Вскрытие тайлов в стенах после объявления победы	Вежливое указание	-

(Продолжение на следующей странице)

Нарушение	По регламенту	Минимальные санкции
Неаккуратный сброс, в том числе хаос в дискарде (тайлы, лежащие на расстоянии друг от друга, тайлы, лежащие вне зоны дискарда)	Чомбо (в случае если из-за неаккуратного сброса произошло необратимое изменение порядка дискарда или смешивание дискардов, а также в случае существенного раскрытия тайлов из одной или нескольких стен)	Вежливое указание
Замешивание тайлов до того, как произошел взаиморасчет	См. примечание ниже	-

В случае начала замешивания тайлов до взаиморасчета, следует определить, возможно ли провести взаиморасчет на основе текущего состояния стола. Если это невозможно, игроку, замешавшему тайлы, назначается чомбо, в ином случае следует учесть столько информации, сколько возможно. В случае, если из-за замешивания дискардов не удается определить, имел ли место временный или постоянный фуритен для выигравшего игрока, замешавшему игроку также назначается чомбо.

Игроку, замешавшему тайлы мертвой стены, следует выписать штраф за неспортивное поведение. Размер штрафа оставляется на усмотрение судьи, но составляет не менее 8000 очков после умы. В случае замешивания мертвой стены до того как игроки увидели урадоры (при победе по риичи), судья имеет право решить вытянуть из замешанной части столько тайлов, сколько было урадор и учесть их в результате.

В иных случаях, не препятствующих проведению взаиморасчета, замешивание рук и дискардов игроков, не участвующих во взаиморасчете, также не приветствуется, но на первый раз наказания не следует. Судья должен вынести вежливое указание не делать так в дальнейшем.

1.10. Стили судейства

Наиболее распространенные стили судейства:

- “Вездесущий” судья — следит за всеми сразу, много вмешивается, если видит нарушения;
- “Невидимый” судья — приходит на помощь только в случае затруднений и нарушений.

Ожидается, что игроки сами в состоянии разрешить распространенные спорные ситуации и не будут звать судью по каждой мелочи. Таким образом, в данном регламенте мы склоняемся к невидимому стилю судейства.

Можно выделить несколько типичных ситуаций, в которых судье необходимо подойти к столу и разобраться в ситуации:

- Игроки явным образом зовут судью;
- Игроки заметно спорят;
- За столом заметно существенное замешательство;
- За столом наблюдается препятствование игре или жульничество.

Независимо от стиля судейства, в случае если судья заметил явное нарушение, он обязан вмешаться.

Судья должен уделять внимание всем столам в своей зоне ответственности, однако он также может решить уделять больше внимания некоторым столам — например, столам с проблемными игроками или столам, за которыми играют неопытные игроки.

Судье следует заботиться о том, чтобы не давать намеков о составе рук при выполнении судейских обязанностей.

1.11. Чрезвычайные ситуации

Судейский состав турнира назначается ответственным за принятие решений в чрезвычайных ситуациях, например:

- В случае если за столом обнаружен набор с отсутствующими, мечеными или поврежденными тайлами — судья должен быть в курсе, где взять набор на замену;
- В случае пожарной сигнализации — судья должен быть в курсе, где находятся эвакуационные выходы и по возможности организовать быстрый выход всех игроков из помещения. В данной ситуации также рекомендуется привлечение оргсостава турнира;
- В случае если игрок грозится покинуть турнир из-за решений судьи — судья должен знать в лицо всех игроков замены и иметь возможность быстро посадить игрока замены вместо ушедшего игрока.