Утверждено Президиумом
РОО «Федерация маджонга»
«2» _ноября_ 2018 г.
_____
Аношин П.А.
Президент

Положение о рейтинговых системах по спортивному и сычуаньскому маджонгу

1. Общие положения

1.1. В соответствии со своими уставными целями и задачами РОО «Федерация маджонга» (далее – Федерация) ведёт рейтинговые системы и осуществляет квалификацию игроков для участия в турнирах под эгидой вышестоящих организаций (EMA – Европейская ассоциация маджонга, WMO - Всемирная организация маджонга, MIL – Международная интернациональная лига маджонга, IMSA – Международная ассоциация интеллектуальных видов спорта).

2. Рейтинговые системы по спортивному и сычуаньскому маджонгу

2.1. Рейтинговая система отражает текущий статус игрока в отборе.
2.2. В рейтинговой системе отражаются результаты игроков, участвовавших в турнирах, аккредитованных Федерацией согласно Положению о проведении и аккредитации турниров по спортивному и сычуанскому маджонгу, за последние 3 (три) года.
2.3. Рейтинг игроков публикуется на официальном сайте Федерации каждый первый день месяца, а также по необходимости.
2.4. Описание системы находится в Приложении 1.

3. Квалификация игроков на международные турниры по спортивному и сычуаньскому маджонгу

3.1. Квалификация игроков на международные турниры осуществляется согласно рейтингу по соответствующему виду маджонга на определённую дату.
3.2. Только члены Федерации на дату квалификации могут участвовать в отборе.
3.3. Датой квалификации является (за исключением случаев, особо оговорённых Президиумом) первый вторник месяца за полгода (6 месяцев) до даты международного турнира, на который проводится квалификация. На указанную дату составляется список игроков для квалификации.
3.4. Игроки, попавшие в список квалифицированных для участия в турнире (число игроков, совпадающее с выделенной квотой), должны быть проинформированы о своём статусе не позднее 7 (семи) дней после даты отбора.

3.5. Игрок, получивший информацию о квалификации, должен дать предварительное согласие на участие в отборе в течение 15 (пятнадцати) дней с момента информирования. В противном случае игрок переводится в список запасных.
3.6. В случае отказа игрока от участия в отборе место в квоте передаётся следующему по рейтингу игроку.
3.7. Федерация имеет право выделять места в квоте игрокам по спортивному принципу (победители квалификационных или иных турниров, а также по иным признакам) согласно решению Президиума или вышестоящих организаций.

Приложение 1. Рейтинговая система по спортивному и сычуаньскому маджонгу.

Основные определения

Число участников турнира (ЧУТ)

Число участников турнира (ЧУТ) -- максимальное число игроков, включающее игроков замены, играющих одновременно в любой сессии турнира.

Норморейтинг (НР)

Норморейтинг (НР) -- базовый показатель успешности выступления игрока в турнире, число от 0 до 1000, определяется по формуле:
НР = 1000 * (ЧУТ – Место_игрока) / (ЧУТ – 1)

Число сессий (ЧС)

Число сессий (ЧС) -- число сессий турнира.
В турнирах с выбыванием ЧС определяется как минимальное ЧС, сыгранное основной группой.

Вес турнира (ВТ)

Вес турнира (ВТ) – численное выражение давности турнира от даты выпуска рейтинга. ВТ уменьшается с 1,00 на 0,08 за каждый календарный квартал (три месяца). ВТ можно найти в таблице:

Давность даты турнира в целых месяцах	Вес турнира (ВТ)
0-2	1,00
3-5	0,92
6-8	0,84
9-11	0,76
12-14	0,68
15-17	0,60
18-20	0,52
21-23	0,44

24-26	0,36
27-29	0,28
30-32	0,20
33-35	0,12
36 и больше	0,00

Коэффициент турнира (КТ)

Коэффициент турнира (КТ) определяется путём сложения четырёх отдельных компонент, ответственных за измеряемые параметры турнира по формуле:
КТ = КТ_ЧС + КТ_ЧУТ + КТ_ЭУ + КТ_W, где
КТ_ЧС = ЧС * 0,1, компонента, ответственная за продолжительность турнира,
КТ_ЧУТ -- компонента, ответственная за размер турнира, определяется из таблицы:

ЧУТ	КТ_ЧУТ		ЧУТ	КТ_ЧУТ		ЧУТ	КТ_ЧУТ
12	-0,20		48	0,65		92	1,10
16	-0,10		52	0,70		96-100	1,15
20	0,00		56	0,75		104-108	1,20
24	0,10		60	0,80		112-116	1,25
28	0,20		64	0,85		120-124	1,30
32	0,30		68-72	0,90		128-132	1,35
36	0,40		76	0,95		136-144	1,40
40	0,50		80	1,00		148-152	1,45
44	0,55		84-88	1,05		156-164	1,50

КТ_ЭУ -- компонента, ответственная за состав турнира по игрокам (сила игры), КТ_ЭУ равна среднему значению численных значений эволюционных уровней (ЭУ) всех игроков турнира, подсчитанное на начало турнира,

KT_W – компонента (+1,00), добавляемая, если турнир является чемпионатом Европы / мира или приравненным к ним.

Основная формула расчёта рейтинга

Рейтинг игрока на дату выпуска определяется по формуле:
Рейтинг = 0,25 * ЭУ + 0,75 * Т5, где
ЭУ – числовое выражение достигнутого эволюционного уровня игрока,
Т5 – величина, определяемая по 5 (пяти) лучшим турнирам игрока по показателю НРКТВТ,
НРКТВТ = НР * КТ * ВТ.

Эволюционный уровень (ЭУ)

Эволюционный уровень (ЭУ) – усреднённый показатель успешного выступления игрока. Сила игры игрока весьма условно может быть измерена. В данной рейтинговой системе принимается, что существуют 8 «ученических» уровней, называемые «кю» с ассоциированными численными значениями норм от 0 (8-й кю) до 1750 (1-й кю) с шагом 250. А также 12 «мастерских» уровней с ассоциированными численными значениями норм от 2000 (1-й дан) до 7500 (12-й дан) с шагом 500.

ЭУ	N	Дан / кю
0	8	кю
250	7	кю
500	6	кю
750	5	кю
1000	4	кю
1250	3	кю
1500	2	кю
1750	1	кю
2000	1	дан
2500	2	дан

3000	3	дан
3500	4	дан
4000	5	дан
4500	6	дан
5000	7	дан
5500	8	дан
6000	9	дан
6500	10	дан
7000	11	дан
7500	12	дан

В каждом турнире показатель НР*КТ сравнивается с численными значениями уровней. Максимальный уровень, который был равен или превышен называется выполненной нормой.

Выполнение нормы в диапазоне 0 – 2000 фиксирует для игрока соответствующий уровень пожизненно. Однако, в «дановой» («мастерской») зоне выполнение норм и присуждение уровней происходит особым образом. Каждые 500 очков превышения выполненной нормы над текущим уровнем игрока добавляют «успех», который выражается в добавлении знака «+» к текущему уровню игрока. Два "+" размениваются с повышением дана на одну ступеньку вверх (пример, Д1 + + = Д2, Д3 + + + + + = Д5+). Дановые уровни даются на 1 год. Если игрок не сумел подтвердить норму своего уровня за 1 год, то он получает «неуспех», который выражается в добавлении знака «-» к текущему уровню игрока. Два "-" размениваются с понижением дана одну ступеньку вниз (например, Д2 - - = Д1). При этом «+» и «-» взаимно уничтожают друг друга.

КТ_ЭУ в формуле вычисления коэффициента турнира (КТ) определяется как среднее значение численных значений эволюционных уровней (ЭУ) всех игроков турнира, подсчитанное на начало турнира, округлённое вниз с точностью до 0,05. Знаки «+» и «-» для дановых уровней при подсчётах игнорируются.