**Сообщество игроков в риичи-маджонг**

# Риичи-маджонг: правила и регламенты

Допустимые вариации правил



Версия 2.0 от 4 июля 2026 г.

# 1. Требования к турнирам для аккредитации

Для аккредитации турнира в рейтинге RR, турнир должен соответствовать следующим требованиям:

- Количество игроков: **16 и более**.
- Количество игр: **4 и более**.
- Турнир должен быть **открытым**. Определение открытого турнира дано в Положении о рейтинговой системе и аккредитации турниров.
- Играются **ханчаны**, а за каждым столом **четыре** игрока.
- Правила и схема рассадок на турнире не должны существенно отклоняться от рекомендаций, описанных в Регламенте RRC. Список допустимых вариаций правил приведен ниже.
- Заявка на аккредитацию должна быть подана в соответствии с Положением о рейтинговой системе и аккредитации турниров.

Допустимые **вариации правил** (варианты, соответствующие текущему регламенту, выделены жирным; предпочитайте их по возможности):

- Акадоры: **есть** / нет;
- Стартовые очки: **30000** / 25000;
- Ума: предпочтительно **30000** / **10000** либо 15000 / 5000. Допускается любая другая симметричная ума.
- Нагаши манган: **нет** / есть;
- Банкротство (досрочное прекращение игры при уходе игрока в минус): **нет** / есть;
- Абортивные ничьи: **нет** / есть, все / есть, кроме тройного рона;
- Атамаханэ: **нет** / есть;
- Чомбо: **фиксированный штраф после умы**[1] / обратный манган;
- Якитори: **нет** / есть;
- Ренхо: **манган** / отсутствует.

Подробные описания допустимых вариаций приведены в основном документе регламента RRC.

Необычные **вариации рассадок**, используемые на турнире, могут также послужить поводом для недопуска турнира в рейтинг RR. Мы рекомендуем придерживаться следующих вариантов:

- Рассадка на турнире полностью предопределенная. Организаторы заранее готовят рассадку на весь турнир и по ней происходят игры. Предопределенная рассадка позволяет глобально и заранее минимизировать пересечения между игроками, но требует предварительной работы от организаторов по ее формированию согласно количеству игроков.
- Рассадка на турнире полностью автоматическая и состоит из следующих этапов последовательно:
  - 1 или 2 случайных рассадки подряд. На турнирах среднего размера стоит ограничиться одной случайной рассадкой в самом начале; на больших турнирах допускается играть по случайной рассадке первые две игры;
  - Швейцарская рассадка на все игры в середине турнира;
  - 2 или 3 интервальные рассадки в конце турнира. Выбор интервала оставляется на усмотрение организаторов. Для мелких однодневных турниров стоит ограничиться одной интервальной рассадкой в последней игре.

[1] Штраф равен удвоенному шагу умы, например 20000 при уме 15000 / 5000, и 40000 при уме 30000 / 10000