Утверждено Президиумом
РОО «Федерация маджонга»
«06» июля 2026 г.

Положение о рейтинговых системах по видам маджонга и аккредитации турниров по маджонгу

В соответствии со своими уставными целями и задачами РОО «Федерация маджонга» (далее — Федерация):

- ведёт российский рейтинг по риичи-маджонгу (далее — рейтинг RR);
- осуществляет RR-аккредитацию проводимых в Российской Федерации турниров по риичи-маджонгу;
- ведёт российский рейтинг по спортивному маджонгу (далее — рейтинг MCR);
- осуществляет MCR-аккредитацию проводимых в Российской Федерации турниров по спортивному маджонгу;
- ведёт российский рейтинг по сычуаньскому маджонгу (далее — рейтинг SBR);
- осуществляет SBR-аккредитацию проводимых в Российской Федерации турниров по сычуаньскому маджонгу;
- осуществляет отбор игроков для участия в международных турнирах по маджонгу;
- осуществляет управление конкурсными процедурами для турниров по маджонгу.

1 Рейтинговые системы по маджонгу

1.1 Рейтинговая система по риичи-маджонгу

1.1.1 Рейтинг RR формируется на основе результатов игроков, участвовавших в турнирах по риичи-маджонгу, аккредитованных Федерацией согласно разделу 2 настоящего Положения.

1.1.2 Официальные зарубежные турниры не учитываются в рейтинге RR.

1.1.3 Рейтинг RR публикуется на сайте Федерации Маджонга (https://mahjong.ru) каждое 15 число четного месяца либо по факту изменения рейтинга в связи с учетом результатов турниров.

1.1.4 В рейтинг RR попадают игроки минимум с двумя сыгранными турнирами, коэффициент угасания которых больше нуля.

1.1.5 Порядок расчёта рейтинга RR представлен в Приложении 1 настоящего Положения.

1.2 Рейтинговая система по спортивному маджонгу

1.2.1 Рейтинг MCR формируется на основе результатов игроков, участвовавших в турнирах по спортивному маджонгу, аккредитованных Федерацией согласно разделу 2 настоящего Положения.

1.2.2 Официальные зарубежные турниры учитываются в рейтинге MCR.

1.2.3 Рейтинг MCR публикуется на сайте Федерации Маджонга (https://mahjong.ru) каждое 01 число месяца либо по факту изменения рейтинга в связи с учетом результатов турниров.

1.2.4 В рейтинг MCR попадают игроки минимум с одним сыгранным турниром, коэффициент угасания которого больше нуля.

1.2.5 Порядок расчёта рейтинга MCR представлен в Приложении 2 настоящего Положения.

1.3 Рейтинговая система по сычуаньскому маджонгу

1.3.1 Рейтинг SBR формируется на основе результатов игроков, участвовавших в турнирах по сычуаньскому маджонгу, аккредитованных Федерацией согласно разделу 2 настоящего Положения.

1.3.2 Официальные зарубежные турниры учитываются в рейтинге SBR.

1.3.3 Рейтинг SBR публикуется на сайте Федерации Маджонга (https://mahjong.ru) каждое 01 число месяца либо по факту изменения рейтинга в связи с учетом результатов турниров.

1.3.4 В рейтинг SBR попадают игроки минимум с одним сыгранным турниром, коэффициент угасания которого больше нуля.

1.3.5 Порядок расчёта рейтинга SBR представлен в Приложении 3 настоящего Положения.

2 Аккредитация турниров по маджонгу

2.1 Общие положения по аккредитации турниров по маджонгу

2.1.1 Работу по аккредитации и сопровождению турниров по маджонгу, а также обработке отчетов наблюдателей по их итогам проводит Президиум Федерации (далее – Президиум).

2.1.2 Заявка на аккредитацию турнира подается организатором в Президиум по установленной форме, приведенной в Приложении 4 настоящего Положения.

2.1.3 Поданная заявка на аккредитацию турнира должна соответствовать духу культуры спорта. Президиум вправе отказать в аккредитации в случае, если усмотрел в описании турнира поощрение к нездоровому образу жизни, деструктивному поведению, разжиганию розни, употреблению алкоголя и наркотиков, иным неприемлемым действиям или поступкам, а также в случае, если регламент турнира разработан с уклоном в азартную сторону.

2.1.4 Аккредитацию может получить RR-турнир с количеством игроков не менее 16-ти (шестнадцати), включая игроков замены[1], и количеством ханчанов (игровых сессий) не менее 4-х (четырёх). Аккредитацию может получить MCR-турнир\SBR-турнир с количеством игроков не менее 12-ти (двенадцати), включая игроков замены, и количеством игровых сессий не менее 3-х (трёх).

2.1.5 Аккредитацию может получить только такой турнир, в котором как минимум половина мест доступна для открытой регистрации (доступна любому желающему принять участие в турнире игроку), либо как минимум половина мест распределяется на основании результатов квалификации. Для таких турниров вводятся термины «открытый турнир» и «турнир с отбором» соответственно.

- Под квалификацией подразумевается отборочный тур, проводимый перед турниром; квалификация может быть заменой открытой регистрации при условии, что регистрация на квалификацию доступна любому желающему принять участие в турнире игроку.
- В качестве квалификации может рассматриваться предварительное выполнение какого-либо условия, например

[1] Если в турнире более трех постоянных игроков замены, общее число участников не должно учитывать столы, полностью состоящие из игроков замены.

победа или занятие призового места на RR-турнире, подтверждение уровня игрока (определенный кю\дан, полученный в очных турнирах, или уровень на онлайн-платформе). Организатор турнира обязан озвучить условия квалификации заранее.

- Квалификация может быть организована в том числе онлайн, платформу для проведения квалификации организатор должен согласовать с Федерацией.

2.1.6 В случае, если аккредитация по каким-либо причинам невозможна, Президиум должен довести эту информацию до организатора и предложить варианты дальнейших действий для получения аккредитации.

2.1.7 Организатор аккредитованного турнира обязан внести в Федерацию взнос в размере, установленном Федерацией, за каждого игрока, участвующего в турнире (за исключением игроков замены). Размер взноса определяется исходя из действующих документов Федерации на дату проведения турнира.

2.1.8 Взнос вносится в Федерацию не ранее, чем через 3 (три) рабочих дня после проведения турнира, но не позднее, чем через 10 (десять) рабочих дней после проведения турнира.

2.1.9 Аккредитация турнира может быть отозвана после проведения турнира, если по факту его проведения не были выполнены какие-либо требования, перечисленные в настоящем Положении. В этом случае взнос за турнир оплачивать не требуется. Президиум обязан сообщить организатору турнира об отзыве аккредитации в течение 3 (трех) рабочих дней после проведения турнира.

2.1.10 Для отслеживания выполнения требований настоящего Положения Федерация вправе направить на турнир наблюдателя. В случае направления, наблюдатель в течение 3 (трех) дней с даты завершения турнира подает в Президиум информацию о соответствии либо несоответствии прошедшего турнира установленным требованиям. Допускается совмещение ролей игрока и наблюдателя от Федерации в рамках одного турнира. Выбор состава наблюдателей оставляется за Президиумом.

2.1.11 Вместе с заявкой на аккредитацию организатор направляет в Президиум регламент турнира при его наличии. Президиум вправе признать отсутствие регламента основанием в отказе аккредитации турнира. Организатор вправе использовать регламенты прошедших ранее аккредитованных турниров при направлении заявки, при условии внесения соответствующих изменений согласно параметрам турнира.

2.2 Требования к организации турниров

2.2.1 Для получения турниром аккредитации RR необходимо подать заявку на аккредитацию не менее, чем за 20 (двадцать) календарных дней до даты начала турнира. Для крупных (более 60 игроков) турниров подача заявки на аккредитацию должна быть осуществлена не менее, чем за 40 (сорок) календарных дней до даты начала турнира.

2.2.2 Для получения турниром аккредитации MCR и SBR необходимо подать заявку на аккредитацию не менее, чем за 1 (один) месяц до даты начала турнира. Для международных или статусных турниров подача заявки на

аккредитацию должна быть осуществлена не менее, чем за 3 (три) месяца до даты начала турнира.

2.2.3 При использовании на турнире опциональных изменений относительно правил, утвержденных Федерацией в качестве официальных для турниров по виду маджонга, а также при использовании иных правил, для получения аккредитации правила турнира должны быть согласованы Президиумом.

2.2.4 Президиум должен принять решение по аккредитации турнира в рейтинг в течение 14 (четырнадцати) календарных дней.

3 Отбор игроков на международные турниры по маджонгу

3.1 Участие в международных турнирах, квоты на участие в которых предоставлены Федерации иной организацией (таких, как Чемпионат Мира и Чемпионат Европы, далее — международные турниры), могут принимать только члены Федерации. Данное требование не относится к персональным приглашениям в адрес отдельных игроков, выданным иными организациями напрямую.

3.2 Отбор игроков на международные турниры осуществляется согласно рейтингу RR\MCR\SBR на определённую дату.

3.3 Датой отбора является (за исключением случаев, особо оговоренных Президиумом) первое число месяца за полных 5 (пять) месяцев до даты международного турнира, на который проводится отбор. На указанную дату рейтинг RR\MCR\SBR фиксируется и публикуется вне очереди на сайте Федерации.

3.4 Игроки, находящиеся в зафиксированном на дату отбора рейтинге на позициях с 1 по N, где N — выделенная квота, должны быть проинформированы Президиумом о наличии у них возможности принять участие в международном турнире не позднее 7 (семи) календарных дней после даты публикации списка игроков для отбора.

3.5 Игрок, который был проинформирован о возможности принять участие в международном турнире, должен дать согласие на участие в этом турнире в течение 15 (пятнадцати) календарных дней с момента информирования.

3.6 В случае отказа игрока от участия или отсутствия его согласия на участие в международном турнире в течение 15 (пятнадцати) календарных дней, место в квоте передаётся следующему игроку по рейтингу.

3.7 Президиум формирует список подтвердивших участие в международном турнире игроков не позднее 45 (сорока пяти) календарных дней от даты отбора.

3.8 Президиум формирует итоговый список игроков, отобранных на международный турнир, подтвердивших участие в нём и являющихся членами Федерации не позднее 60 (шестидесяти) календарных дней от даты фиксирования рейтинга.

3.9 В случае, если сроки формирования и подачи списков, утверждаемые настоящим Положением, противоречат требованиям организаторов международного турнира, они должны быть изменены в соответствии с требованиями организаторов. Уведомление об изменении сроков должно быть опубликовано на сайте Федерации.

3.10 В случае, если игрок из списка, сформированного Президиумом, отзывает своё согласие на участие, Президиум находит ему замену из следующих по

зафиксированному на дату отбора рейтингу игроков, если при этом не нарушаются сроки, требуемые организаторами международного турнира.

4 Допуск игроков на аккредитованные турниры по маджонгу

4.1 К участию в аккредитованных Федерацией турнирах допускаются игроки, не имеющие на дату проведения турнира ограничений к участию (например, не входящие в Черный список игроков, публикуемый на сайте Федерации Маджонга (https://mahjong.ru).

4.2 При наличии со стороны организатора турнира ограничений к участию отдельных игроков, организатор обязан подать информацию об этом в Президиум по установленной форме, приведенной в Приложении 5 настоящего Положения.

4.3 Президиум в течение 7 (семи) дней с момента получения информации об ограничениях к участию рассматривает данную информацию и направляет организатору окончательное решение о допуске указанных игроков. В случае недопуска игроков, не имеющих с точки зрения Федерации ограничений к участию, турнир теряет статус аккредитованного.

5 Конкурсный отбор организатора при проведении статусных турниров по маджонгу

5.1 Под статусным турниром понимается такой турнир, в рамках которого разыгрывается значимый для сообщества маджонга титул, либо такой турнир, результаты которого влияют на участие игроков в других турнирах (как международных, так и организуемых в России). Примерами статусных турниров являются:

- турнир за титул чемпиона страны, региона, города;
- турнир со спонсорской поддержкой, в рамках которого разыгрывается регулярный титул;
- турнир, результаты которого напрямую влияют на квоты на международные турниры.

5.2 Организаторы турниров вправе подать конкурирующие заявки на статусный турнир.

5.3 При наличии более чем одной заявки на статусный турнир, Президиум проводит сбор заявок, и организует конкурсную процедуру для выбора организатора из числа подавших заявки.

5.4 Президиум имеет право инициации сбора заявок на проведение статусного турнира в случае, если:

5.4.1 Ни один из организаторов не подал заявку на данный статусный турнир.

5.4.2 Заявка на данный статусный турнир подана только одним организатором.

5.5 При рассмотрении заявок на статусные турниры Президиум должен руководствоваться принципами доступности турнира для игроков, прозрачности критериев сравнения заявок, а также анализировать поступившие заявки на выполнимость.

5.6 Форма конкурсной заявки на проведение статусного турнира является свободной.

Приложение 1. Формула расчёта рейтинга игроков по риичи-маджонгу RR.

Формула расчета

Первая часть

Формула расчета первой части:

$$A = \frac{\left(W_1 * R_1 * A_1 + \ldots\right)}{\left(W_1 * A_1 + \ldots\right)}, \textit{ где}$$

W_i = вес i-го турнира,
R_i = базовый ранг игрока по результатам турнира,
A_i = коэффициент устаревания турнира.

Схемы расчета коэффициентов *W*, *R* и *A* представлены далее.

Если игрок сыграл меньше 5 турниров, то для всех недостающих турниров в формулу подставляются нулевые значения в числитель и единица - в знаменатель. Таким образом, игрок получает максимальный результат в первой части формулы, сыграв 5 и больше турниров.

Если игрок сыграл больше 5 турниров, то в первую часть идут 5 + 80% оставшихся его лучших (по базовому рангу) турниров с округлением в большую сторону. Это позволяет не учитывать самые плохие результаты для игроков, активно принимающих участие в турнирах.

Пример выбора количества турниров:
5 и меньше турниров. Все результаты идут в зачет
10 турниров. 9 лучших результатов идут в зачет (5+5*80%=9)
11 турниров. 10 лучших результатов идут в зачет (5+6*80%=10)
15 турниров. 13 лучших результатов идут в зачет (5+10*80%=13)
20 турниров. 17 лучших результатов идут в зачет (5+15*80%=17)
25 турниров. 21 лучший результат идет в зачет (5+20*80%=21)

Вторая часть

Вторая часть формулы - это четыре лучших турнира игрока за последние два года (лучшие по произведению базового ранга игрока в турнире, коэффициента турнира и коэффициента устаревания), рассчитанные по формуле:

$$B = \frac{\left(W_1 * R_1 * A_1 + W_2 * R_2 * A_2 + W_3 * R_3 * A_3 + W_4 * R_4 * A_4\right)}{\left(Max\,K_1 + Max\,K_2 + Max\,K_3 + Max\,K_4\right)}, \textit{ где}$$

W_i = вес *i*-го турнира,
R_i = базовый ранг игрока по результатам турнира,
A_i = коэффициент устаревания турнира.
$MaxK_j$ - четыре максимальных коэффициента турниров, выбранные из всех турниров, прошедших за последние 2 года (с учетом устаревания). Эти коэффициенты одинаковы для всех игроков.

Окончательный результат

Обе части (*A* и *B*) умножаются на *0.5* и суммируются.

$$Рейтинг = A * 0.5 + B * 0.5$$

Базовый ранг игрока

В формуле расчета рейтинга ранг определен как *R*.

Турнирные результаты игрока всегда располагаются между 0 и 1000 и рассчитываются по алгоритму:

Из количества игроков турнира отнять место игрока
Разделить на (количество игроков - 1)
Умножить на 1000

В частности: за первое место игрок получает 1000, за последнее место 0.

Например, в турнире с 100 участвующими игрок занял 25 место.

$$Базовый\ ранг = ((100 - 25) / (100 - 1)) * 1000 = 757$$

Турнирный коэффициент

В формуле расчета рейтинга турнирный коэффициент определен как *W*. Турнирный коэффициент повышается за счет следующих факторов:

Количество ханчанов турнира.

Количество игроков турнира.

В рейтинге RR не учитываются такие неигровые факторы, как число приезжих игроков.

$$K_{турнира} = K_{количество\ ханчанов} + K_{количество\ игроков}$$

Количество ханчанов

Базовый коэффициент равен 0.

Чем больше дистанция турнира, тем меньше влияние на результаты турнира элементов случайности и больше влияние силы игрока. В связи с этим коэффициент турнира растет в зависимости от числа ханчанов в этом турнире.

Первые 8 ханчанов увеличивают коэффициент на 0.20 каждый ханчан.

С 9 по 12 ханчан включительно коэффициент увеличивается на 0.15 за каждый ханчан.

С 13 по 16 ханчан включительно коэффициент увеличивается на 0.10 за каждый ханчан. С 17 по 20 ханчан включительно коэффициент увеличивается на 0.05 за каждый ханчан. После 20 ханчанов коэффициент фиксированный и равен 2.8.

Например, турнир с 10 ханчанами получит дополнительный коэффициент 8 * 0.20 за первые 8 ханчанов и 2 * 0.15 за оставшиеся 2 ханчана.

$$K_{количество\ ханчанов} = 8 * 0.2 + 2 * 0.15 = 1.9$$

Количество игроков

Базовый коэффициент равен 0.

Крупные турниры привлекают сильных игроков, и потому, чем крупнее турнир, тем ценнее хороший результат в таком турнире. В связи с этим коэффициент турнира растет в зависимости от количества игроков.

Для первых 80 игроков турнира коэффициент увеличивается на 0.1 за каждых 4-х игроков.

С 81 по 160 игроков турнира коэффициент увеличивается на 0.05 за каждых 4-х игроков. После 160 игроков, коэффициент фиксированный и равен 3.

Например, турнир со 100 игроками получит дополнительный коэффициент (80 / 4) * 0.1 за первых 80 игроков и (20 / 4) * 0.05 за оставшихся 2() игроков.

$$K_{количество\ игроков} = (80 / 4) * 0.1 + (20 / 4) * 0.05 = 20 * 0.1+5 * 0.05 = 2.25$$

Угасание результатов

В формуле расчета рейтинга возраст турнира определен как *A*.

Результаты турниров, проведенных за последние 12 месяцев, считаются актуальными и учитываются полностью. Далее турнир устаревает на 33% каждые 6 месяцев. Таким образом в зачет идут только турниры, сыгранные за последние 2 года.

Коэффициент турниров с отсечением

Для турниров с отсечениями коэффициент *W* считается по особой формуле. Этот коэффициент может быть различным для игроков турнира и зависит от того, до какого этапа каждый из игроков дошел.

$$W = K_{количество\ игроков} + K_{усредненное\ количество\ ханчанов}$$

$K_{количество\ игроков}$ вычисляется так же, как для обычных турниров. Здесь количество игроков равно количеству игроков первого этапа турнира (без учета квалификации, если она есть).

$K_{усредненное\ количество\ ханчанов}$ вычисляется как среднее арифметическое между коэффициентом турнира по числу ханчанов, которые отыграл конкретный игрок, и средним весом турнира по числу ханчанов $W_{среднее\ по\ числу\ ханчанов}$. В свою очередь $W_{среднее\ по\ числу\ ханчанов}$ вычисляется как взвешенное среднее по числу ханчанов для каждого из игроков.

Примеры:

Турнир для 28 игроков проходит в 2 этапа. Первый этап длится 10 ханчанов. Во второй этап проходят 8 игроков, показавших лучшие результаты в первом. Второй этап также длится 10 ханчанов. Для такого турнира вычисления коэффициента будут вестись следующим образом:

Коэффициент турнира для 10 ханчанов равен 1.9, для 20 он равен 2.8. Тогда

$$W_{среднее\ по\ числу\ ханчанов} = (1.9 * + 2.8 * 8) / 28 = 2.16$$

Для игроков, не прошедших во второй этап,

$$K_{усредненное\ количество\ ханчанов} = (K_{10\ ханчанов} + W_{среднее\ по\ числу\ ханчанов}) / 2 = (1.9 + 2.16) / 2 = 2.03$$

Итоговый вес турнира для этих игроков:

$$W = K_{количество\ игроков} + K_{усредненное\ количество\ ханчанов} = 0.7 + 2.03 = 2.73$$

Для игроков, прошедших во второй этап,

$$K_{усредненное\ количество\ ханчанов} = (K_{20\ ханчанов} + W_{среднее\ по\ числу\ ханчанов}) / 2 = (2.8 + 2.16) / 2 = 2.48$$

Итоговый вес турнира для этих игроков:

$$W = K_{количество\ игроков} + K_{усредненное\ количество\ ханчанов} = 0.7 + 2.48 = 3.18$$

Турнир из четырех этапов, в каждом по 5 ханчанов. В первом этапе стартуют 32 игрока, далее в каждом этапе половина игроков отсекается. Для такого турнира:

$$W_{среднее\ по\ числу\ ханчанов} = (16 * 1+8 * 1.9 * 4 * 2.5 + 4 * 2.8) / 32 = 1.64$$

Для игроков, отсеявшихся в 1 туре: $W = 0.8+ (1 + 1.64) / 2 = 2.12$

Для игроков, отсеявшихся во 2 туре: $W = 0.8 + (1.9 + 1.64) / 2 = 2.57$

Для игроков, отсеявшихся в 3 туре: $W = 0.8 + (2.5 + 1.64) / 2 = 2.87$

Для финалистов: $W = 0.8 + (2.8 + 1.64) / 2 = 3.02$

Приложение 2. Формула расчёта рейтинга игроков по спортивному маджонгу MCR.

Основные определения

Число участников турнира (ЧУТ)

Число участников турнира (ЧУТ) — максимальное число игроков, включающее игроков замены, играющих одновременно в любой сессии турнира.

Норморейтинг (НР)

Норморейтинг (НР) — базовый показатель успешности выступления игрока в турнире, число от 0 до 1000, определяется по формуле:

$$НР = 1000 * (ЧУТ – Место_игрока) / (ЧУТ – 1)$$

Число сессий (ЧС)

Число сессий (ЧС) — число сессий турнира.

В турнирах с выбыванием ЧС определяется как минимальное ЧС, сыгранное основной группой.

Вес турнира (ВТ)

Вес турнира (ВТ) – численное выражение давности турнира от даты выпуска рейтинга. ВТ уменьшается с 1,00 на 0,08 за каждый календарный квартал (три месяца). ВТ можно найти в таблице:

Давность даты турнира в целых месяцах	**Вес турнира (ВТ)**
0-2	1,00
3-5	0,92
6-8	0,84
9-11	0,76
12-14	0,68
15-17	0,60
18-20	0,52
21-23	0,44
24-26	0,36
27-29	0,28
30-32	0,20
33-35	0,12
36 и больше	0,00

Коэффициент турнира (КТ)

Коэффициент турнира (КТ) определяется путём сложения четырёх отдельных компонент, ответственных за измеряемые параметры турнира по формуле:

$$КТ = КТ_ЧС + КТ_ЧУТ + КТ_ЭУ + КТ_W,$$ где

*КТ_ЧС = ЧС * 0,1*, компонента, ответственная за продолжительность турнира,

КТ_ЧУТ — компонента, ответственная за размер турнира, определяется из таблицы:

ЧУТ	КТ_ЧУТ
12	-0,20
16	-0,10
20	0,00
24	0,10
28	0,20
32	0,30
36	0,40
40	0,50
44	0,55

ЧУТ	КТ_ЧУТ
48	0,65
52	0,70
56	0,75
60	0,80
64	0,85
68-72	0,90
76	0,95
80	1,00
84-88	1,05

ЧУТ	КТ_ЧУТ
92	1,10
96-100	1,15
104-108	1,20
112-116	1,25
120-124	1,30
128-132	1,35
136-144	1,40
148-152	1,45
156-164	1,50

КТ_ЭУ — компонента, ответственная за состав турнира по игрокам (сила игры), КТ_ЭУ равна среднему значению численных значений эволюционных уровней (ЭУ) всех игроков турнира, подсчитанное на начало турнира,

КТ_W – компонента (+1,00), добавляемая, если турнир является чемпионатом Европы / мира или приравненным к ним.

Основная формула расчёта рейтинга

Рейтинг игрока на дату выпуска определяется по формуле:

Рейтинг = 0,25 * ЭУ + 0,75 * Т5*, где*

ЭУ – числовое выражение достигнутого эволюционного уровня игрока,

Т5 – величина, определяемая по 5 (пяти) лучшим турнирам игрока по показателю НРКТВТ,

*НРКТВТ = НР * КТ * ВТ.*

Эволюционный уровень (ЭУ)

Эволюционный уровень (ЭУ) – усреднённый показатель успешного выступления игрока. Сила игры игрока может быть измерена весьма условно. В данной рейтинговой системе принимается, что существуют 12 «ученических» уровней, называемые «кю» с ассоциированными численными значениями норм от 0 (12-й кю) до 250 (7-й кю) с шагом 50 и далее до 1750 (1-й кю) с шагом 250. А также 12 «мастерских» уровней с ассоциированными численными значениями норм от 2000 (1-й дан) до 7500 (12-й дан) с шагом 500.

ЭУ	N	Дан / кю
0	12	кю
50	11	кю
100	10	кю

ЭУ	N	Дан / кю
2000	1	дан
2500	2	дан
3000	3	дан

150	9	кю		3500	4	дан
200	8	кю		4000	5	дан
250	7	кю		4500	6	дан
500	6	кю		5000	7	дан
750	5	кю		5500	8	дан
1000	4	кю		6000	9	дан
1250	3	кю		6500	10	дан
1500	2	кю		7000	11	дан
1750	1	кю		7500	12	дан

В каждом турнире показатель НР*КТ сравнивается с численными значениями уровней. Максимальный уровень, который был равен или превышен называется выполненной нормой.

Выполнение нормы в диапазоне 0 – 2000 фиксирует для игрока соответствующий уровень пожизненно. Однако, в «дановой» («мастерской») зоне выполнение норм и присуждение уровней происходит особым образом. Каждые 500 очков превышения выполненной нормы над текущим уровнем игрока добавляют «успех», который выражается в добавлении знака «+» к текущему уровню игрока. Два "+" размениваются с повышением дана на одну ступеньку вверх (пример, Д1 + + = Д2, Д3 + + + + + = Д5+). Дановые уровни даются на 1 год. Если игрок не сумел подтвердить норму своего уровня за 1 год, то он получает «неуспех», который выражается в добавлении знака «-» к текущему уровню игрока. Два "-" размениваются с понижением дана одну ступеньку вниз (например, Д2 - - = Д1). При этом «+» и «-» взаимно уничтожают друг друга.

КТ_ЭУ в формуле вычисления коэффициента турнира (КТ) определяется как среднее значение численных значений эволюционных уровней (ЭУ) всех игроков турнира, подсчитанное на начало турнира, округлённое вниз с точностью до 0,05. Знаки «+» и «-» для дановых уровней при подсчётах игнорируются.

Приложение 3. Формула расчёта рейтинга игроков по сычуаньскому маджонгу SBR.

Основные определения

Число участников турнира (ЧУТ)

Число участников турнира (ЧУТ) — максимальное число игроков, включающее игроков замены, играющих одновременно в любой сессии турнира.

Норморейтинг (НР)

Норморейтинг (НР) — базовый показатель успешности выступления игрока в турнире, число от 0 до 1000, определяется по формуле:

$$НР = 1000 * (ЧУТ – Место_игрока) / (ЧУТ – 1)$$

Число сессий (ЧС)

Число сессий (ЧС) — число сессий турнира.

В турнирах с выбыванием ЧС определяется как минимальное ЧС, сыгранное основной группой.

Вес турнира (ВТ)

Вес турнира (ВТ) – численное выражение давности турнира от даты выпуска рейтинга. ВТ уменьшается с 1,00 на 0,08 за каждый календарный квартал (три месяца). ВТ можно найти в таблице:

Давность даты турнира в целых месяцах	**Вес турнира (ВТ)**
0-2	1,00
3-5	0,92
6-8	0,84
9-11	0,76
12-14	0,68
15-17	0,60
18-20	0,52
21-23	0,44
24-26	0,36
27-29	0,28
30-32	0,20
33-35	0,12
36 и больше	0,00

Коэффициент турнира (КТ)

Коэффициент турнира (КТ) определяется путём сложения четырёх отдельных компонент, ответственных за измеряемые параметры турнира по формуле:

$$КТ = КТ_ЧС + КТ_ЧУТ + КТ_ЭУ + КТ_W,$$ где

*КТ_ЧС = ЧС * 0,1*, компонента, ответственная за продолжительность турнира,

КТ_ЧУТ — компонента, ответственная за размер турнира, определяется из таблицы:

ЧУТ	КТ_ЧУТ
12	-0,20
16	-0,10
20	0,00
24	0,10
28	0,20
32	0,30
36	0,40
40	0,50
44	0,55

ЧУТ	КТ_ЧУТ
48	0,65
52	0,70
56	0,75
60	0,80
64	0,85
68-72	0,90
76	0,95
80	1,00
84-88	1,05

ЧУТ	КТ_ЧУТ
92	1,10
96-100	1,15
104-108	1,20
112-116	1,25
120-124	1,30
128-132	1,35
136-144	1,40
148-152	1,45
156-164	1,50

КТ_ЭУ — компонента, ответственная за состав турнира по игрокам (сила игры), КТ_ЭУ равна среднему значению численных значений эволюционных уровней (ЭУ) всех игроков турнира, подсчитанное на начало турнира,

КТ_W – компонента (+1,00), добавляемая, если турнир является чемпионатом Европы / мира или приравненным к ним.

Основная формула расчёта рейтинга

Рейтинг игрока на дату выпуска определяется по формуле:

Рейтинг = 0,25 * ЭУ + 0,75 * Т5*, где*

ЭУ – числовое выражение достигнутого эволюционного уровня игрока,

Т5 – величина, определяемая по 5 (пяти) лучшим турнирам игрока по показателю НРКТВТ,

*НРКТВТ = НР * КТ * ВТ.*

Эволюционный уровень (ЭУ)

Эволюционный уровень (ЭУ) – усреднённый показатель успешного выступления игрока. Сила игры игрока может быть измерена весьма условно. В данной рейтинговой системе принимается, что существуют 12 «ученических» уровней, называемые «кю» с ассоциированными численными значениями норм от 0 (12-й кю) до 250 (7-й кю) с шагом 50 и далее до 1750 (1-й кю) с шагом 250. А также 12 «мастерских» уровней с ассоциированными численными значениями норм от 2000 (1-й дан) до 7500 (12-й дан) с шагом 500.

ЭУ	N	Дан / кю
0	12	кю
50	11	кю
100	10	кю

ЭУ	N	Дан / кю
2000	1	дан
2500	2	дан
3000	3	дан

150	9	кю		3500	4	дан
200	8	кю		4000	5	дан
250	7	кю		4500	6	дан
500	6	кю		5000	7	дан
750	5	кю		5500	8	дан
1000	4	кю		6000	9	дан
1250	3	кю		6500	10	дан
1500	2	кю		7000	11	дан
1750	1	кю		7500	12	дан

В каждом турнире показатель НР*КТ сравнивается с численными значениями уровней. Максимальный уровень, который был равен или превышен называется выполненной нормой.

Выполнение нормы в диапазоне 0 – 2000 фиксирует для игрока соответствующий уровень пожизненно. Однако, в «дановой» («мастерской») зоне выполнение норм и присуждение уровней происходит особым образом. Каждые 500 очков превышения выполненной нормы над текущим уровнем игрока добавляют «успех», который выражается в добавлении знака «+» к текущему уровню игрока. Два "+" размениваются с повышением дана на одну ступеньку вверх (пример, Д1 + + = Д2, Д3 + + + + + = Д5+). Дановые уровни даются на 1 год. Если игрок не сумел подтвердить норму своего уровня за 1 год, то он получает «неуспех», который выражается в добавлении знака «-» к текущему уровню игрока. Два "-" размениваются с понижением дана одну ступеньку вниз (например, Д2 - - = Д1). При этом «+» и «-» взаимно уничтожают друг друга.

КТ_ЭУ в формуле вычисления коэффициента турнира (КТ) определяется как среднее значение численных значений эволюционных уровней (ЭУ) всех игроков турнира, подсчитанное на начало турнира, округлённое вниз с точностью до 0,05. Знаки «+» и «-» для дановых уровней при подсчётах игнорируются.

Приложение 4. Форма заявки организатора на аккредитацию турнира

В Президиум
РОО «Федерация Маджонга»

ЗАЯВКА

Я, <ФИО организатора>, организатор турнира <Название турнира>, прошу аккредитовать данный турнир в части его соответствия требованиям рейтинга. Направляю информацию о турнире, а именно:

1. Даты проведения турнира:_____
2. Место проведения турнира:_____
3. Максимальное число участников:_____
4. Число игр:_____
4. Основные правила турнира:_____
5. Тип турнира: открытый/с отбором
6. Отличия в правилах турнира относительно основных: _____

_____
_____
_____

7. Судьи турнира: _____

_____
_____
_____

8. Дополнительная информация:_____

_____
_____
_____

Приложение: <регламент турнира (при наличии)>

Подпись: _____ <ФИО организатора>

Дата: _____

Приложение 5. Форма заявки на отказ в участии в турнире

В Президиум
РОО «Федерация Маджонга»

ЗАЯВКА

Я, <ФИО организатора>, организатор турнира <Название турнира>, планируемого к проведению <даты проведения турнира>, прошу согласовать отказ в доступе к участию в турнире следующим игрокам:

1. <ФИО игрока> по следующей причине:

_____
_____
_____

2. <ФИО игрока> по следующей причине:

_____
_____
_____

3. <ФИО игрока> по следующей причине:

_____
_____
_____

4. <ФИО игрока> по следующей причине:

_____
_____
_____

5. <ФИО игрока> по следующей причине:

_____
_____
_____

6. <ФИО игрока> по следующей причине:

_____
_____
_____

7. <ФИО игрока> по следующей причине:

_____
_____
_____

Подпись: _____ <ФИО организатора>

Дата: _____